

# SUJET DE STAGE – M2

## SYNCHRONISATION DES RÉSEAUX BOOLÉENS ASYNCHRONES

**Titre :** Synchronisation des réseaux booléens asynchrones.

**Encadrants :** Florian Bridoux et Adrien Richard — [richard@unice.fr](mailto:richard@unice.fr) — [page-perso](#).

**Lieu :** Laboratoire [I3S](#), UMR CNRS 71-271, Université Côte d’Azur, Sophia Antipolis.

**Sujet :** Les *réseaux d’automates* modélisent des ensembles *finis* d’entités simples évoluant dans un *temps discret* et sur des *domaines finis*, selon des règles d’évolution *locales*. Ils trouvent de nombreuses applications – en biologie, sociologie ou informatique – car, malgré leur simplicité, ils engendrent une grande diversité de comportements dynamiques, faisant d’eux un cadre unificateur pour l’étude des systèmes complexes. Leur théorie relie des domaines variés – théorie des graphes, de la complexité, combinatoire, entre autres – et pose des questions fondamentales sur les relations entre structure, règles locales et comportements émergents.

On considère dans ce stage les *réseaux booléens*, c’est-à-dire les réseaux d’automates à  $n$  entités binaires, notées de 1 à  $n$ . Un tel réseau est décrit à partir d’une fonction  $f$  de l’ensemble des vecteurs binaires à  $n$  composantes dans lui-même :

$$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n, \quad x = (x_1, \dots, x_n) \mapsto f(x) = (f_1(x), \dots, f_n(x)).$$

La fonction locale de l’entité  $i$  est la  $i$ -ème composante de  $f$ , notée  $f_i$ , qui est une fonction booléenne à  $n$  composantes, de  $\{0, 1\}^n$  dans  $\{0, 1\}$ .

On étudie souvent la dynamique *synchrone* de  $f$ , décrite par les itérations de  $f$ . Autrement dit, à chaque étape de temps, toutes les fonctions locales sont appliquées simultanément. Mais dans bien des applications – et en particulier dans le contexte des réseaux de gènes – il est plus réaliste d’appliquer, à chaque étape de temps, une et une seule fonction locale : on parle de dynamique *asynchrone*. Plus précisément, appliquer la fonction locale  $f_i$  en  $x$ , c’est passer au vecteur  $(x_1, \dots, f_i(x), \dots, x_n)$ , que l’on note  $f^i(x)$ . Ainsi,  $f^i$  est un réseau booléen à  $n$  composantes.

La collection des  $f^i$  forme un automate fini déterministe (AFD), appelé *dynamique asynchrone* de  $f$  :

- l’alphabet est  $\{1, \dots, n\}$ ,
- l’ensemble des états est  $\{0, 1\}^n$ ,
- la transition étiquetée par  $i$  partant de  $x$  mène à  $f^i(x)$ .

Étant donné un mot sur l’alphabet  $\{1, \dots, n\}$ , on note  $f^w(x)$  l’état que l’on atteint depuis  $x$  en lisant le mot  $w$  dans l’automate fini déterministe : si  $w = i_1, i_2, \dots, i_k$  alors  $f^w(x) = (f^{i_k} \circ \dots \circ f^{i_2} \circ f^{i_1})(x)$ . Ainsi,  $f^w$  est encore un réseau booléen à  $n$  composantes. On dit que  $w$  *synchronise*  $f$  si  $f^w$  est une fonction constante : quel que soit l’état initial, la lecture de  $w$  mène toujours au même état.

La synchronisation est un problème profond et très étudié. La conjecture la plus célèbre du domaine est la conjecture de Černý (1964) : si un AFD à  $q$  états a un mot synchronisant, alors il en a un de longueur au plus  $(q - 1)^2$ . Le stage consiste à étudier cette conjecture dans le cas particulier des réseaux booléens : si  $f$  a un mot synchronisant, alors il en a un de longueur au plus  $(2^n - 1)^2$ .

Ce cas particulier est intéressant à plusieurs points de vue. Les réseaux booléens ont de nombreuses applications, et leur synchronisation pourrait être une propriété cruciale dans certains cas. Ils sont par ailleurs très structurés : la dynamique asynchrone est essentiellement une orientation de l’hypercube, structure qui se prête particulièrement bien aux raisonnements par induction. De plus, la conjecture a été démontrée pour certaines familles d’AFDs [1], mais les réseaux booléens diffèrent complètement de ces familles ; leur étude pourrait donc ajouter une (très) nouvelle pierre à l’édifice. Enfin, quelques résultats partiels sont encourageants [2] et pourront servir de point de départ.

- [1] Mikhail V Volkov. Synchronizing automata and the Černý conjecture. In International Conference on Language and Automata Theory and Applications, pages 11–27. Springer, 2008. [lien](#) [pdf](#)
- [2] Synchronizing Boolean networks asynchronously, J. Aracena, A. Richard, L. Salinas. Journal of Computer and System Sciences, 136 :249-279, 2023. [lien](#) [arXiv](#)